



## Computerspiele selbst erleben!

### Workshop-Termine 2015:

Nürnberg (07. Mai)

Hamburg (12. Mai)

### Voraussichtliches Programm:

- 09:00 bis 09:30 Uhr: **Einführung**  
Begrüßung, Vorstellungsrunde, Tagesplanung
- 09:30 bis 10:15 Uhr: **Theorieteil I**  
Mediennutzung, Trends, (Jugend)kultur
- 10:15 bis 10:30 Uhr: **Übung I**  
Faszination & Erlebnis, anschl. *Kaffeepause*
- 10:45 bis 11:30 Uhr: **Theorieteil II**  
Potentiale, Medienwirkung, Spieldauer
- 11:30 bis 11:45 Uhr: **Übung II**  
Bilderrätsel
- 11:45 bis 12:15 Uhr: **Theorieteil III**  
(Gesetzlicher) Jugendmedienschutz
- 12:15 bis 12:30 Uhr: **Übung III**  
Alterskennzeichnung
- 12:30 bis 13:30 Uhr: **Mittagspause**
- 13:30 bis 14:00 Uhr: **Praxis I**  
Ausgewählte pädagogische Projekte
- 14:00 bis 16:30 Uhr: **Praxis II**  
Aktuelle Computerspiele an Spielstationen selbst kennen lernen, *dazw. Kaffeepause*
- 16:30 bis 17:00 Uhr: **Gesprächsrunde I**  
Spielerfahrungen, Bewertung, Reflektion
- 17:00 bis 17:15 Uhr: **Gesprächsrunde II**  
Tagesabschluss und Ausblick
- 17:15 bis 18:00 Uhr: **Gemeinsames Spielen zum Ausklang**